

IFT 3245

Simulation et modèles

Fabian Bastin
DIRO
Université de Montréal

Automne 2016

Considérons deux [ou plusieurs...] MRGs évoluant en parallèle:

$$x_{1,n} = (a_{1,1}x_{1,n-1} + \cdots + a_{1,k}x_{1,n-k}) \pmod{m_1},$$

$$x_{2,n} = (a_{2,1}x_{2,n-1} + \cdots + a_{2,k}x_{2,n-k}) \pmod{m_2}.$$

On définit les deux combinaisons:

$$z_n := (x_{1,n} - x_{2,n}) \pmod{m_1}; \quad u_n := z_n/m_1;$$

$$w_n := (x_{1,n}/m_1 - x_{2,n}/m_2) \pmod{1}.$$

La suite $\{w_n, n \geq 0\}$ est la sortie d'un autre MRG, de module $m = m_1 m_2$, et $\{u_n, n \geq 0\}$ est presque la même suite si m_1 et m_2 sont proches. Peut atteindre la période $(m_1^k - 1)(m_2^k - 1)/2$.

Permet d'implanter efficacement un MRG ayant un grand m et plusieurs grands coefficients non nuls.

Pour accélérer la génération de point, il est possible de prendre tous les a_j non nuls égaux à a (Deng et Xu 2002). Alors, $x_n = a(x_{n-i_1} + \dots + x_{n-k}) \pmod m$. Une seule multiplication.

Les meilleurs générateurs ne jouissent cependant pas de cette propriété.

Tableaux de paramètres: L'Ecuyer (1999); L'Ecuyer et Touzin (2000).

$$J = 2, k = 3,$$

$$m_1 = 2^{32} - 209, a_{11} = 0, a_{12} = 1403580, a_{13} = -810728,$$

$$m_2 = 2^{32} - 22853, a_{21} = 527612, a_{22} = 0, a_{23} = -1370589.$$

Combination: $z_n = (x_{1,n} - x_{2,n}) \bmod m_1$.

Le générateur correspond à un MRG caractérisé par $k = 3$,
 $m = m_1 m_2 = 18446645023178547541$, et les paramètres
 $a_1 = 18169668471252892557$, $a_2 = 3186860506199273833$,
 $a_3 = 8738613264398222622$. Sa période ρ vaut
 $(m_1^3 - 1)(m_2^3 - 1)/2 \approx 2^{191}$.

MRG32K3a

```
#define norm 2.328306549295728e-10 /* 1/(m1+1) */  
#define m1 4294967087.0  
#define m2 4294944443.0  
#define a12 1403580.0  
#define a13n 810728.0  
#define a21 527612.0  
#define a23n 1370589.0
```

```
double s10, s11, s12, s20, s21, s22;
```

```
double MRG32k3a ()  
{  
    long k;  
    double p1, p2;
```

```
/* Component 1 */  
p1 = a12 * s11 - a13n * s10;  
k = p1 / m1;    p1 -= k * m1;    if (p1 < 0.0) p1 += m1;  
s10 = s11;    s11 = s12;    s12 = p1;  
  
/* Component 2 */  
p2 = a21 * s22 - a23n * s20;  
k = p2 / m2;    p2 -= k * m2;    if (p2 < 0.0) p2 += m2;  
s20 = s21;    s21 = s22;    s22 = p2;  
  
/* Combination */  
if (p1 <= p2) return ((p1 - p2 + m1) * norm);  
else return ((p1 - p2) * norm);  
}
```